

# Enigmistica Giochi

studiogiochi-centimetri.it

## CRUCITURISMO: LA SARDEGNA

IN ROSSO LE DEFINIZIONI "SARDE"

- ORIZZONTALI**
- Ha dato i natali a Francesco Cossiga
  - Circolano in India e in Pakistan
  - Si parlava in Provenza
  - Priva di compagnia
  - L'isola acquistata da Garibaldi
  - Gruppo montuoso della Gallura
  - Accompagna per sicurezza
  - L'arcipelago con l'isola di Budelli
  - Capoluogo della Champagne-Ardenne
  - Articolo spagnolo
  - L'iridio nelle formule
  - Subito dopo gli ottavi
  - Tipica costruzione sarda di forma conica

- Iniziali di Pellico
- Comune in provincia di Frosinone
- Robusto chivavistello di legno
- Netto rifiuto
- Il genere di Maometto
- Il fiume più lungo della Sardegna
- Ha i minuti contati...
- Mezzo uovo
- Terrazze sui tetti
- Fare proprio
- Giorno appena trascorso
- Un suo successo fu *Ma che freddo fa*
- Raccoglie i voti degli elettori
- Un canapo da tappezzieri
- Si corrisponde al professionista

- Ha per capitale Djakarta
- Lago artificiale della Sardegna centrale
- Preparati immunizzanti
- Deserto sabbioso
- Canale fra Adriatico e Ionio
- Il titolo di Fantozzi (abbr.)
- Importante porto della Sardegna
- Un invito a chi bussa
- La sposa di Astreo
- Le hanno cani e porci
- Il politico sardo che nel 1962 diventò presidente della Repubblica (7, 5)
- Pregiato legno di color rosso bruno
- Iniziali del regista Scott

- Lo frequentano i più piccini
- Moneta egiziana
- Cinque quelle geologiche
- La città di Grazia Deledda e Salvatore Satta
- Il cabarettista di un noto ed esclusivo locale in Costa Smeralda
- Antico popolo della Mesopotamia
- Precede il sigma
- Calcio d'angolo
- Il bon dell'educato
- Diedero fama a Pindaro
- Il primo pronome
- Il romanziere di Siligo che scrisse *Padre padrone*
- Falde di cappelli.

26 orizzontale



91 orizzontale



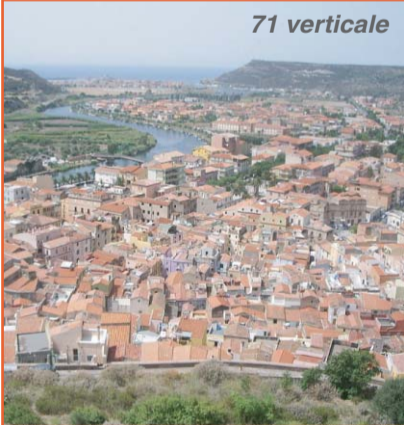
77 orizzontale

1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19
	20						21		22			23		24				25
26							27				28				29			30
	31					32				33		34		35			36	
37					38		39			40			41		42			43
44			45			46											48	
		49		50													52	
53	54		55														58	
59								60										
63						64												62
	68				69		70		71	72	73		74					75
76			77	78		79					80				81		82	83
84		85				86							87	88		89		90
91						92		93					94			95		
96				97							98			99				100

32 orizzontale



71 verticale



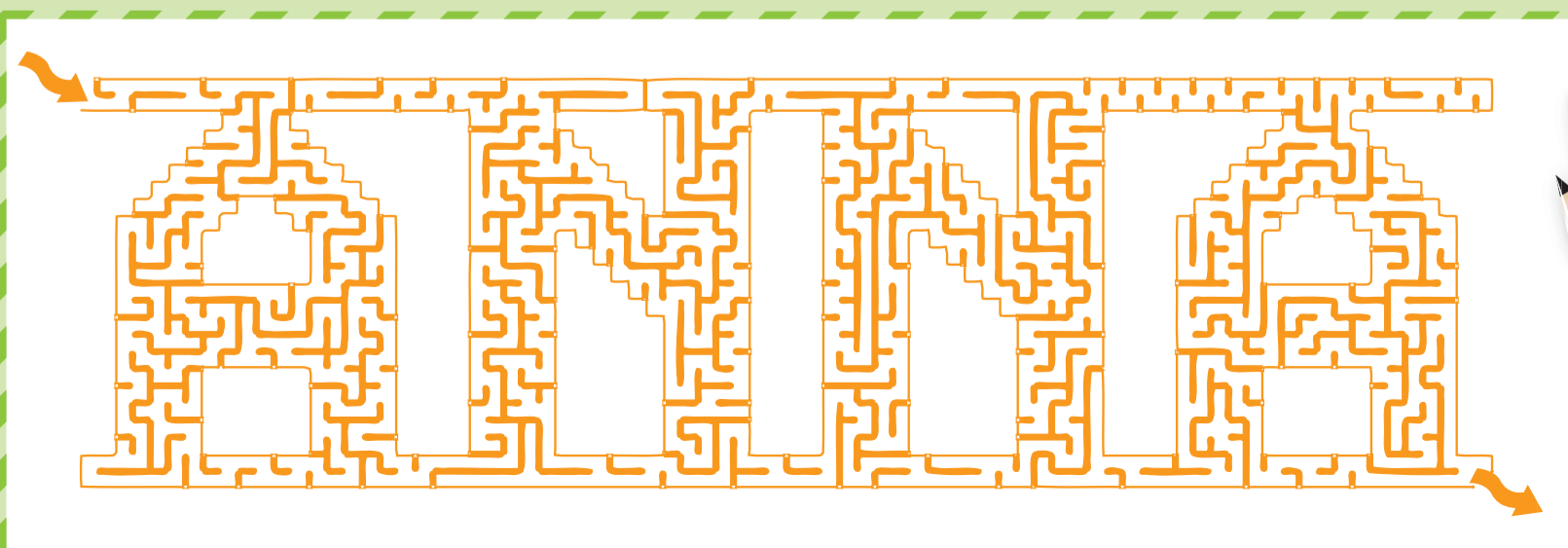
- VERTICALI**
- La pianta del capitello corinzio
  - Le isole con Pago Pago
  - La misura di una mano distesa
  - Le punte aguzze e ricurve degli ami
  - Il Canzian noto bassista
  - La Persia dei nostri giorni
  - Osso dell'avambraccio
  - Ferita che fatica a rimarginarsi
  - La provincia di Sanremo (sigla)
  - I discendenti di Abramo
  - La provincia sarda con lo stagno di Cabras
  - Vasta pianura sarda
  - Gemelle di classe

- Il gattopardo delle foreste americane
- La rivale di Santuzza
- Arrivar alla fine
- Il nome della Callas
- Siedono sui banchi di scuola
- Le vocali di base
- Bagna le coste orientali della Sardegna
- Uomo da onorare
- Il simbolo dell'ettolitro
- Il diavolo saccante del *Morgante*
- Sovrastruttura corazzata sulle navi da guerra
- Regione carbonifera della Sardegna

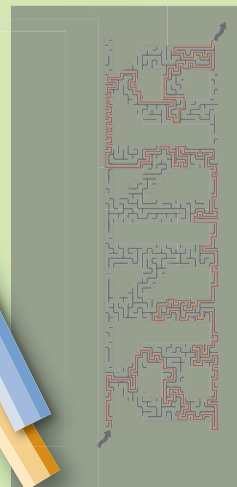
- La capitale ellenica
- Spaccone, smargiasso
- Vi ha sede l'Alfa Romeo
- Riserva... nelle casse dello Stato
- Airone cinerino
- Tendenza a sognare con allucinazioni
- Centro del Nuorese
- Il capoluogo sardo
- Il nome di Celentano
- Rasenta il sarcasmo
- Imporpora le guance
- Militare aeroportuale
- Porto... sassarese
- La più nota creazione di Carlo Rambaldi

- Antichissimo centro col Castello dei Malaspina
- Lingue di terra fra due mari
- Decolla dalla pista
- La provincia di Fabriano (sigla)
- L'insieme degli attori di un film
- Affitto di un mezzo di trasporto
- Iniziali del regista Preminger
- Allegri e briosi
- Il nome di Hamrin, leggendaria ala destra della Fiorentina
- Thorpe, l'ex asso del nuoto
- Lo Steiger di *Fronte del porto*
- Uno a New York
- Iniziali di Delon
- Poco capace.

## LABIRINTO



Soluzione





**SUDOKU**

In ciascuno schema ogni riga, colonna e riquadro deve contenere tutti i numeri da 1 a 9, senza ripetizioni.

**facile**

		8		2		4		3
2	9	4		5				
3					6			8
	7			4	8			2
		3				8		
9			3	1				6
	3		5					6
				3		9	5	7
5	1		7		3			

**medio**

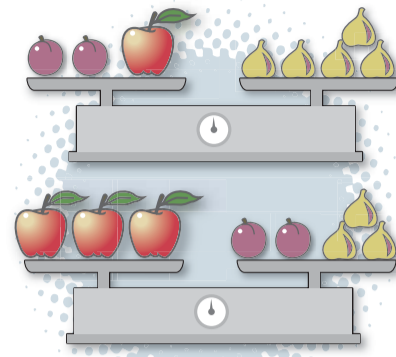
		3				7		1
6	1	7						
5			3					
		6		7				5
7			6	4				2
2			5		1			
				8				4
						5	8	7
9	4					6		

**difficile**

	7	1		4	9			3
	5	2		8				
3							2	
				3			4	
				9	8			
	6			7				
		5						6
				5		4	8	
4			3	6		7	9	

**BILANCIA**

Confrontando le seguenti pesate, sapreste dire a quanti fichi corrisponde una mela?



**GRATTACIELI**

La figura rappresenta la pianta della city di una moderna città. In ciascuna riga e colonna gli edifici sono tutti di altezza diversa: 10, 20, 30, 40 e 50 piani.

I numeri nelle caselle grigie sul bordo, indicano quante costruzioni può vedere l'osservatore da quella casella lungo la stessa riga o colonna.

	2	1	3	3	2	
2						4
3						1
1						2
3						2
3						3
	3	4	1	2	3	

Lo scopo è individuare le altezze di tutti gli edifici.

**TROVA LE MINE**

In ogni casella vuota dello schema c'è una mina oppure nessuna. Il numero riportato in alcune caselle indica quante mine sono nascoste complessivamente nelle caselle adiacenti, sia in ortogonale sia in diagonale.

Lo scopo del gioco è individuare le 8 caselle con la mina.

	2				
0			3	2	2
1	2			1	0
1	1	4		3	
			2	2	

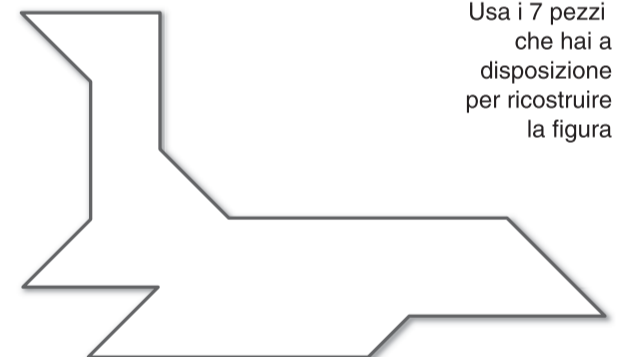
**BATTAGLIA NAVALE**

Ricostruire la disposizione delle navi elencate a sinistra dello schema. I numeri ai lati indicano quanti dei quadretti della riga o colonna contengono pezzi di navi. Navi diverse non sono mai attigue, nemmeno in diagonale.

PORTAEREI:   
 INCROCIATORI:   
 TORPEDINIERE:   
 SOMMERSIBILI:

										0
										6
										1
										2
										2
										2
										0
										2
										4
										0
										5
										5

**TANGRAM**



Usa i 7 pezzi che hai a disposizione per ricostruire la figura



**PALESTRA DELLA MENTE**

Per girare un servizio televisivo su un gioco da tavolo calcistico, invitai 6 personaggi famosi a disputare un torneo.

Si trattava di un girone all'italiana, cioè ognuno avrebbe giocato contro ciascun avversario una partita: in tutto 15 incontri.

I punteggi erano i consueti (3 punti per la vittoria, 1 per il pareggio, 0 per la sconfitta): si aggiudicava il torneo chi totalizzava più punti. Vinse Aureli con 13 punti, secondi a pari merito Belloni e Calippo con 9, poi Daumi 7, Embulio 3 e Fagliari 2.

Commentai, a telecamere spente, con l'autore: "Il gioco è bello e divertente ma rispetto alla realtà i pareggi capitano con molta minor frequenza".

Quali partite finirono in parità?



**KAKURO**

Riempire lo schema con numeri da 1 a 9 tenendo presente che:

I numeri nei cerchietti bianchi indicano la somma delle cifre nelle successive caselle

I numeri nei triangoli superiori sono le "definizioni" orizzontali

I numeri nei triangoli inferiori sono le "definizioni" verticali

In ogni "risposta" una cifra può comparire al massimo una volta

			20	17	10			7	13
	12							5	
23						18		19	
26						9			
11			15						34
8				7	3				14
		14				19		11	
	3	13	6				12	6	
7						28			
10						23			

Aiutatevi con la tabella seguente: riporta TUTTE le combinazioni univocamente ottenibili per risposte di 2, 3, 4 e 5 caselle

3	1+2	6	1+2+3	10	1+2+3+4	15	1+2+3+4+5
4	1+3	7	1+2+4	11	1+2+3+5	16	1+2+3+4+6
16	7+9	23	6+8+9	29	5+7+8+9	34	4+6+7+8+9
17	8+9	24	7+8+9	30	6+7+8+9	35	5+6+7+8+9

**LE COPPIE**

Abbina ad ogni rana il proprio personaggio preferito

a b c d e f g

1 2 3 4 5 6 7



**Dario De Toffoli incontra i protagonisti del poker**

**FAUSTO GIMONDI, L'AVVENTURA INDUSTRIALE DEL POKER IN ITALIA**

**Fausto, tu eri un giocatore?**

Alle dinamiche del gambling ci sono arrivato un po' anche grazie al backgammon, un gioco che mi piace molto; però il gioco per denaro è sicuramente una delle cose che nella mia vita mai avevo fatto prima, ne mai visto prima.

**Però hai fiutato il nuovo trend!**

Siamo stati folgorati sulla via di un Decreto Bersani, che nel 2006 impostò la liberalizzazione di tutta una serie di categorie, provocando le ire dei farmacisti, dei notai, dei tassisti. Ma in quel decreto - cosa di cui nessuno allora parlò - c'era anche un'ampia parte dedicata alla liberalizzazione del gioco, in particolare del gioco online. Quel decreto è stato la fortuna del gioco online per soldi in Italia: diventava legale, in forma di torneo, qualsiasi tipo di gioco di abilità! Non si parlava specificatamente di poker e noi eravamo appena nati.

**Voi chi siete?**

Siamo io, Carlo Gualandri e Carlo D'Acunto.

**Prima di Gioco Digitale, cosa avete fatto?**

La cosa più nota è Virgilio, ma ci siamo sempre occupati di prodotti di massa digitali online. Poi l'occasione dell'industria del gioco: esce questa nuova legge, individuamo che in Italia manca qualcuno che possa interpretare questo mercato come noi lo pensavamo... e il gioco è fatto.

**Insomma, siete stati i primi: quale principio-guida vi ha indicato la rotta giusta?**

La filosofia di Gioco Digitale è sempre stata costruire dei servizi online per l'intrattenimento delle persone, non volevamo essere un semplice tabaccaio online che smercia gratta e vinci o installa video poker. L'idea è la creazione di un ambiente di intrattenimento di massa con giochi per tutti e compatibili con la legislazione italiana. Abbiamo iniziato con la cosa più semplice, i gratta e vinci, ma confezionati in modo nuovo, semplice e chiaro. Poi le scommesse sportive, anche qui cercando di creare un ambiente dove fosse importante anche la socialità.

**Socialità, dunque scambio di idee, informazione.**

La nostra idea è sempre stata quella che il gioco, soprattutto per soldi,

deve avere una fortissima componente sociale. Senza questa componente il gioco non è interessante, può diventare pericoloso, può sfociare nella ludopatia. La socialità è un deterrente per l'eccesso e nello stesso tempo è anche un acceleratore del business.

**E il poker?**

**Socialità anche nel poker?**

Se avessimo pensato di proporre il poker online senza una forte componente di socialità, forse non avremmo mai creato la più grande poker room italiana, cioè non avremmo creato quell'ambiente in cui la gente va a giocare, ovviamente ci mette dei soldi, vuole vincere, ma vuole giocare anche per trovarsi. Poco dopo il lancio del poker per soldi - siamo stati i primi ad avere la licenza - già avevamo creato un blog dove la gente poteva innanzitutto educarsi a giocare meglio, commentare, scambiarsi idee, insomma, partecipare in prima persona.

**È stato difficile vincere la battaglia contro le poker room illegali? E soprattutto, questa battaglia è stata vinta?**



**Grazie Fausto, per una volta l'Italia come esempio positivo da esportare!**



Con Carlo Gualandri e Carlo D'Acunto ha fondato Gioco Digitale, a prima poker room legale italiana, oggi acquisita dalla multinazionale Bwin.

La battaglia è stata vinta dallo Stato. Noi abbiamo contribuito, essendo stati i primi a tenere alta l'attenzione del legislatore e degli organi di controllo sul fenomeno del gioco online ".com", non considerato legale in Italia. È necessario un ambiente sociale e anche perfettamente legale: se non ci fossero chiare regole, non saremo qui a festeggiare oltre un anno e mezzo di poker con tanti successi, un fenomeno raccontato dai media con ormai meno sospetto delle scommesse sportive, che pur esistono da molto più tempo.

**Merito anche di Bersani quindi?**

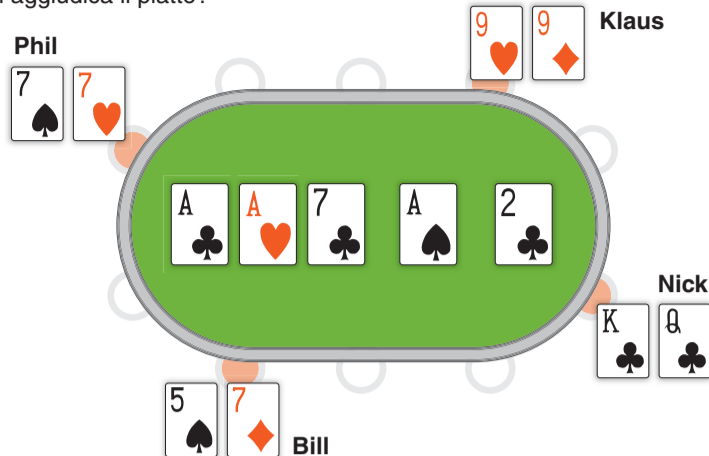
Merito di Bersani e merito anche di Aams che ha saputo poi rendere operativo lo spirito di quella legge.

**Quali sono le prossime frontiere?**

In Francia parte un nuovo mercato, noi ci stiamo presentando. La nostra storia è stata molto breve... noi da imprenditori siamo diventati manager di una multinazionale perché abbiamo venduto la nostra azienda a un gruppo leader nell'online non solo poker, cioè Bwin e ci presentiamo in Francia avendo ottenuto la licenza numero uno! Il marchio sarà Bwin, ma il country manager sarà il nostro Carlo Costanza. In Francia c'è una legge molto ispirata a alla legislazione italiana, per una volta siamo stati maestri, anche altri paesi guardano alla nostra legislazione.

**Chi ha vinto?**

Quattro giocatori sono arrivati allo showdown: chi si aggiudica il piatto?



**Nuts**

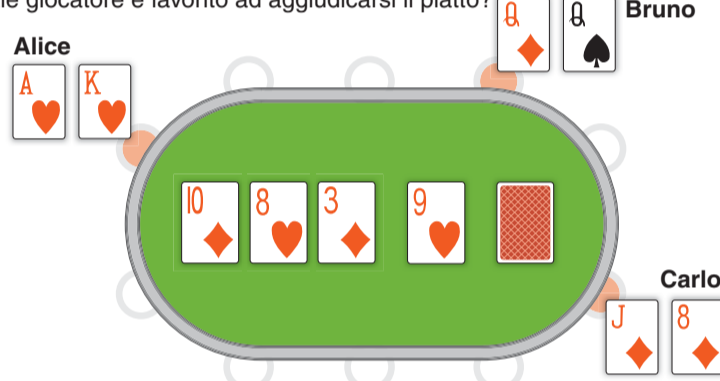
Cercate sempre qual è il "nuts", cioè la miglior mano possibile con le carte che sono in tavola:



qualche volta sarà la vostra!

**Tecnica**

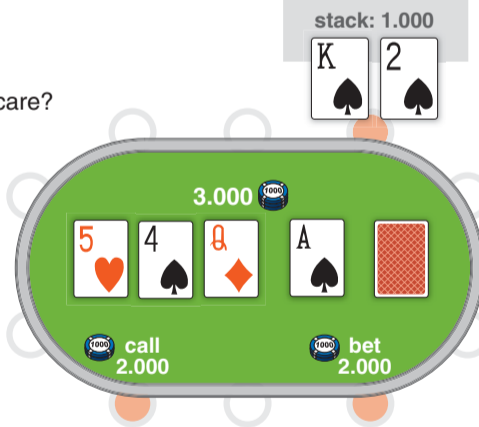
Quattro carte già in tavola, manca solo il "river": quale giocatore è favorito ad aggiudicarsi il piatto?



**L'angolo dei campioni**

Per decidere se giocare o meno una mano, bisogna porsi le 3 domande di rito, trovare le risposte esatte e metterle in relazione tra loro in un tempo ragionevole:

Quanto c'è nel piatto?  
Quanto devo sborsare per giocare?  
Che probabilità ho di vincere?



Naturalmente alla terza spesso non si può rispondere che con una stima, ma normalmente una stima è quanto basta per un giudizio sufficientemente accurato.

Dopo il turn ho in mano solo progetti e davanti a me le ultime 1.000 chips. Sono ancora in gara altri due giocatori, che parlano prima di me; il primo punta 2.000 e il secondo vede: io cosa devo fare se il pot era 3.000 prima delle puntate?

**CALENDARIO EVENTI LUGLIO - AGOSTO 2010**

**Dal 29 Luglio al 2 Agosto**

Venezia (VE)

**Seconda Tappa Italian Poker Tour**

Dal 26 luglio al 2 agosto al Casinò Ca' Noghiera di Venezia va in scena la seconda tappa dell'Italian Poker Tour. Dopo l'esordio di San Marino l'IPT approda nella città lagunare, tra le sedi preferite della scorsa stagione. Il Main Event della manifestazione prevede un buy-in da 2.000+200 con un massimo di 500 persone che potranno sedere ai tavoli del Ca'Noghiera, il primo Casinò all'americana sorto in Italia nel 1999. Accanto al torneo principale il calendario propone l'IPT Ladies Event, il torneo riservato al gentil sesso, due side event con buy-in da 1000+100 e 500+50 e, novità assoluta, il Mini IPT: questo nuovissimo torneo farà il suo esordio a Venezia il 24 luglio - con tavolo finale previsto per mercoledì 28 - e si contraddistingue per il buy-in ridotto, pari a 640+60 e la formula innovativa che garantisce buona giocabilità. Come per l'IPT, la prima fase del Mini IPT si divide in due giornate, prevede uno stack di partenza di 15.000 chips e livelli di un'ora.

www.pokerstarsipt.it

3939132313

ipt@paganoevents.com

RIFLETTORI PUNTATI SU..

Dal 22 al 25 Luglio

Saint Vincent (AO)

**4ª Tappa Poker Grand Prix**

Il Poker Grand Prix è al giro di boa con la quarta tappa delle sette previste per questa seconda stagione. Appuntamento all'Hotel Billia di Saint Vincent con un ricco carnet di eventi impreziositi dal "Master" da 1.650 euro di iscrizione e 200.000 euro garantiti

www.pokergrandprix.it

assistenza@giocodigitale.it

Dal 5 Agosto all'8 Agosto

Praga (CZE) - Unibet Open

Il circuito di Poker Live sponsorizzato da Unibet torna a Praga per la terza tappa della stagione; i tornei si svolgeranno nelle sale della Golden Prague Poker Room presso l'Hilton Hotel. La manifestazione sarà incentrata intorno al Main Event da 1.650 euro, ma ci saranno anche tre Side Events con costi di iscrizione minori

http://www.unibetopen.com

unibetopen@unibet.com

Dall'11 Agosto al 16 Agosto

Tallin (EST)

**EPT Tallin**

L'inizio della settimana stagione dell'European Poker Tour, patrocinato da Pokerstars, inaugura la nuova location di Tallin, capitale dell'Estonia affacciata sul Mar Baltico. 4.000 euro per l'iscrizione all'evento principale

www.europeanpokertour.com

Dal 29 Agosto al 5 Settembre

Londra (UK)

**WPT Londra**

Il circuito del World Poker tour fa tappa in Europa presso il Palm Beach Casino per il London Poker Classic; in programma numerosi eventi minori di contorno al Main Event (iscrizione di 5.300 sterline) nonché un evento High Roller (15.000 sterline).

www.worldpokertour.com

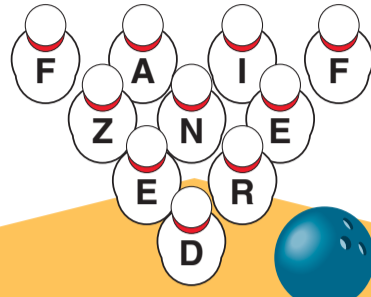


In collaborazione con Poker Sportivo, il primo magazine italiano sul Poker. Tutti i mesi in edicola.



## Aa BOWLING

Ogni birillo una lettera.  
Per fare "strike" abbatteteli con un colpo solo, cioè trovate una parola che utilizzi le 10 lettere e inizi col birillo frontale; per fare "spare" abbatteteli in 2 colpi, cioè usate le 10 lettere per formare 2 parole

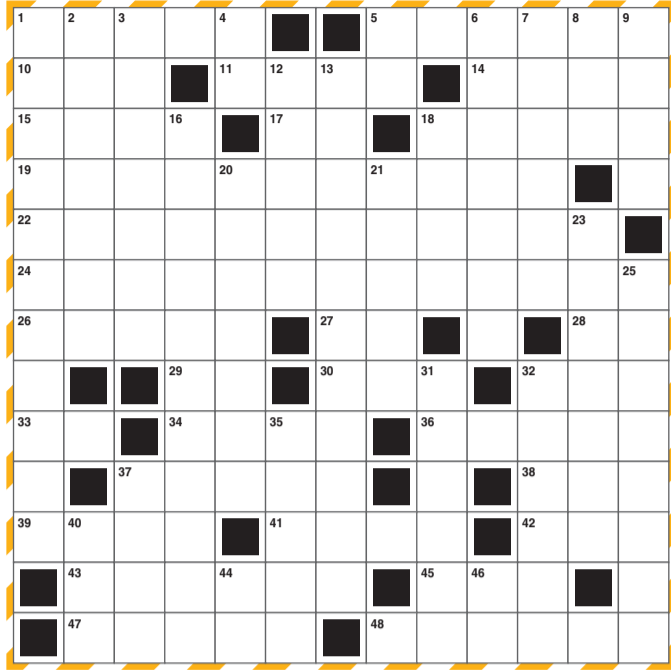


Strike: \_\_\_\_\_  
Spare: \_\_\_\_\_

## CRUCIVERBA 13X13

### Orizzontali

1. Non l'ama il vegetariano - 5. Dignitario dell'impero ottomano - 10. Alti componenti poetici - 11. Persona con cui è d'uopo fare i conti - 14. Grosse candele - 15. Molti diventano piante - 17. Il... romanesco - 18. Unità di misura elettrica - 19. Un multiplo di millitré - 22. Rimettere in uso, pulire di nuovo - 24. La partner di Sean Connery in *Agente 007*, *licenza di uccidere* (nome e cognome) - 26. È simile alla caffeina - 27. Sigla di una provincia toscana - 28. Iniziali del Cruise di Hollywood - 29. Un treno notturno e internazionale (sigla) - 30. Moneta giapponese... con la i - 32. Fu amata da Leandro - 33. Il Calvino di *Marcovaldo* (iniz.) - 34. 1599 per gli antichi romani - 36. Gas nobile dell'atmosfera - 37. Quasi santa - 38. Il levante - 39. Lo zar "terribile" - 41. Il re di Lancillotto - 42. Perversa per il poeta - 43. Avverso, contrario - 45. Una Marina che canta - 47. Ippolito scrittore padovano - 48. Le acque non dolci.

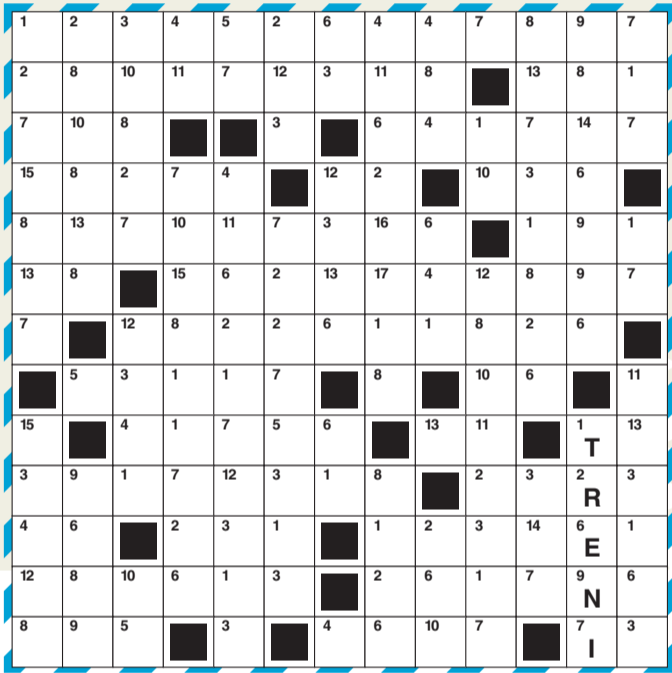


### Verticali

1. Lo sono gli intenti di chi critica per migliorare realmente la situazione - 2. Combaciare, stare attaccato - 3. Ricollocati al loro posto - 4. Estremo agli estremi - 5. Sigla della provincia abruzzese sull'Adriatico - 6. Fare una buca e... indagare a fondo - 7. La dea romana protettrice delle messi - 8. È la più cattiva consigliera - 9. L'opera con Amneris - 12. Si interpone tra il cavallo e il cavaliere - 13. Passare i limiti, esagerare - 16. In modo da non subire le conseguenze dei propri errori - 18. Harrison, sul grande schermo Indiana Jones - 20. La figlia di Carlo VII di Francia che sposò Amedeo IX di Savoia - 21. Monotone cantilene - 23. Fantasiosi, bizzarri - 25. Ridurre il prezzo delle merci in negozio - 31. Scatena forze che sono spesso incontrollabili - 32. La ninfa che ispirò Numa Pompilio - 35. Lo Svevo di *Senilità* - 37. Fondamenta, appoggi - 40. Il "de" dei tedeschi - 44. Nella riva - 46. Articolo spagnolo.

## CRITTOGRAFATO

Ricostruire lo schema completo tenendo conto che ad ogni numero corrisponde una e una sola lettera. Aiutatevi con la parola già inserita.



## Aa CRUCIPUZZLE

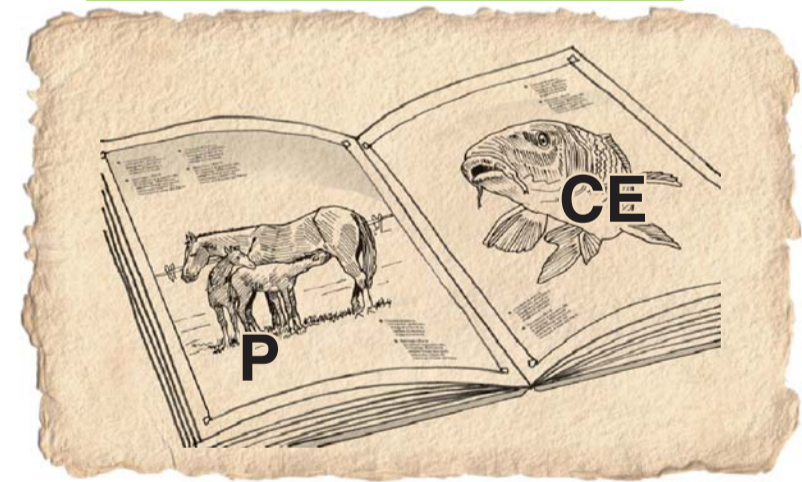
In questa tabella sono celati 32 nomi di cantautori. Sono scritti in orizzontale (da sinistra a destra o da destra a sinistra), in verticale (dall'alto in basso o dal basso in alto) o in diagonale (in tutti i versi possibili).

Individuato un nome, cancellate le relative lettere. Resteranno quindi alcune lettere inutilizzate che lette nell'ordine vi daranno una frase.

- Antonacci
- Conte
- Lauzi
- Baglioni
- Cristicchi
- Minghi
- Balsamo
- Dalla
- Modugno
- Battiato
- De Gregori
- Paoli
- Battisti
- Endrigo
- Pausini
- Bennato
- Ferro
- Rossi
- Bersani
- Fossati
- Ruggeri
- Bongusto
- Gaber
- Vecchioni
- Branduardi
- Gaetano
- Venditti
- Britti
- Giorgia
- Zucchero
- Concato
- Grignani



## REBUS (8, 4)



## Aa GIOCHI IN VERSI

### FALSI DISPREGIATIVI

*Propaganda al circolo venatorio*

"È una pratica xxxxxx quanto il mondo e perché la si avversi non lo so. Ma in quest'azione andremo fino in fondo: alla legge xxxxxxxxxx dite No!"

*Proprio sul più bello...*

Mi son tuffato giù dal mio barchino a rastrellar molluschi (che io caccia) ma un xxxxx mi è sfuggito repentino: mi ha fulminato un crampo del xxxxxxxxx!

### BISENSI

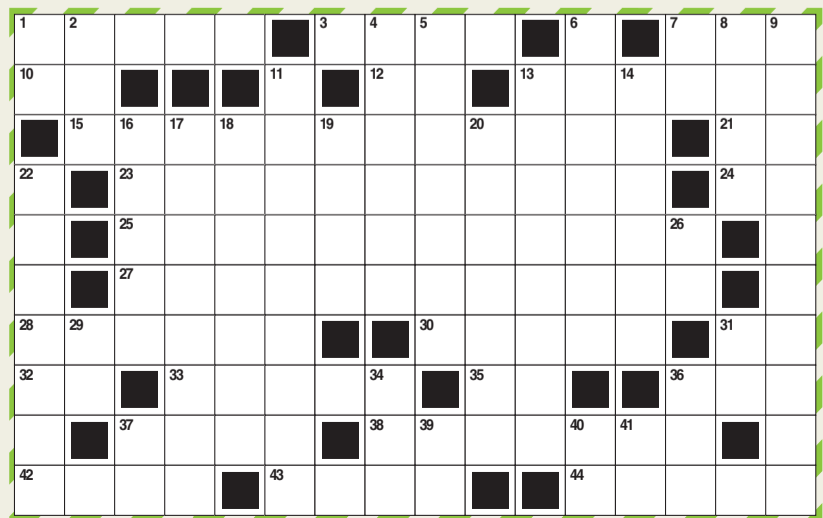
*Il parroco prepara l'omelia*

"Ama il xxxxxxxx tuo come te stesso" com'è attuale, soprattutto adesso! Questo passo desidero spiegare al xxxxxxxx sermone, dall'altare!

*Terra avara*

Coltivo con fatica, all'opra chino questo piccolo xxxxx di frumento che m'ha lasciato il babbo contadino: con la famiglia mia ci xxxxx a stento!

## CRUCIVERBA 16X10



### Orizzontali

1. Era ritenuto indivisibile - 3. Formano il perimetro - 7. Stop - 10. Uno di noi - 12. Coppia di ferro - 13. Ha una lama molto affilata - 15. Copertura del terreno per proteggerlo dall'eccessiva insolazione - 21. Il Robbins de *Le ali della libertà* (iniz.) - 23. Donne che danno notizie... - 24. Il Queen del giallo (iniz.) - 25. Una capitale del gioco d'azzardo negli States - 27. Un abito da bambini piccoli - 28. Dipendenti salariati - 30. L'arcipelago con Alicudi - 31. Duemila di tanto tempo fa - 32. Avanti a tutte - 33. Una multinazionale di prodotti per Razza, popolo - 35. La Sophia di *Matrimonio all'italiana* (iniz.) - 36. Frullano in capo - 38. I sudditi di Priamo - 42. Il cattivo delle favole -

43. Abbandonò Didone - 44. Il Paisa è il suo cent.

### Verticali

1. Preposizione articolata - 2. Una esercito di Brancaleone - 5. In... maniera obliqua - 6. Andati via - 7. Arco ai lati - 8. Accesa controversia - 9. Organizzò l'inquisizione spagnola - 11. Lo usa il disegnatore - 13. Brevi corsi d'acqua - 14. Le scagliava con fragore Zeus dall'Olimpo - 16. Banchetto dei primi cristiani - 17. Il cantastorie degli antichi Greci - 18. Una multinazionale di prodotti per l'igiene orale - 19. Chi ne ha cento ne ha molti - 20. Nervoso, nevristenico - 22. Imbarcazione pneumatica - 26. Ripetuto... sale e scende - 29. In mezzo alla trapunta - 31. Sulle auto

meneghine - 34. Dea dell'errore - 36. Volano in top class - 37. Iniziali di Calvino - 39. Avventura alla fine - 40. In marzo e in aprile - 41. Di nuovo le prime.

### Soluzione



## NONSOLOPOKER

Molti siti cominciano ad offrire vari "skill games", giochi in cui per vincere conta anche l'abilità. Classici di carte, dadi o tavoliere, adattati al mondo online. Scopriamoli.



A proposito dei solitari con le carte, il grande Giampaolo Dossena raccontava che la madre di un suo amico, intima di Charles De Gaulle, testimoniava che il generale barava ai solitari. Commentava il Dossena: "Io trovo che barare ai solitari sia molto educativo, perché barare con gli altri è facile, barare con se stessi richiede doti di elasticità mentale (elasticità etica) piuttosto rare."

Bene, se volete potete barare a casa vostra facendo un solitario nel tavolo del salotto, ma certamente non potete barare se vi cimentate in un solitario inteso come gara online.

Eh sì, perché alcuni solitari, con le regole opportunamente adattate, sono diventati veri e propri "skill games" con i quali si può competere online con altri giocatori, magari mettendo anche in palio qualche piccola cifra.

È il caso di **Scarab Solitaire** (si gioca su Bwin e Gioco Digitale), che si può considerare una brillante variazione nell'ambito della grande famiglia dei solitari cosiddetti "di Napoleone".

Ecco la posizione iniziale:



Dunque 27 carte formano la tripla piramide, che si fonde nella riga finale di 10 carte scoperte.

Sotto un mazzetto di 23 carte coperte e una singola carta scoperta a iniziare il pozzo.

Lo scopo del gioco consiste nel "liberare" i 3 scarabei blu che stanno ai vertici delle piramidi, in pratica bisogna smontare via via tutte le carte delle 3 piramidi.

Funziona così:

1) Le carte scoperte nella piramide possono essere eliminate mettendole nel pozzo, se sono adiacenti in valore alla carta scoperta. Per esempio il pozzo mostra un 9, potrò mettervi sopra un 8 o un 10. Gli Assi e i K sono confinanti.

2) Quando una carta coperta nella piramide viene completamente liberata dalle carte sottostanti, si scopre a sua volta.

3) Se non c'è nessuna carta scoperta che può andare nel pozzo, si gira in cima al pozzo una nuova carta presa dalla cima del mazzetto di carte coperte.

Naturalmente si è in lotta anche contro il tempo: se non si decide in fretta, si gira automaticamente una nuova carta sul pozzo.

Molto importante è capire l'andamento del punteggio, soprattutto se si vuole giocare a livello competitivo contro altri avversari.

Per le carte portate sul pozzo, 10 punti per la prima, 20 per la seconda, 30 per la terza e così via. Quando si gira sul pozzo una nuova carta dal mazzetto, il conto ricomincia.

Ogni carta portata sul pozzo guadagna anche un bonus tempo (tra 9 e 0 punti) a seconda del tempo intercorso dalla carta precedente.

Ogni scarabeo blu vale 1.000 punti.

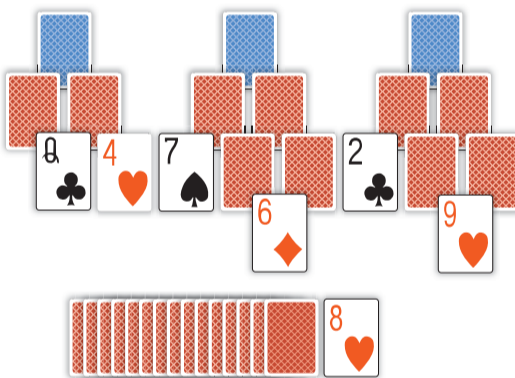
Per le carte rimaste coperte nel mazzetto al termine del livello, 10 punti per la prima, 20 per la seconda e così via.

Quando si liberano i 3 scarabei blu, si guadagna una gemma che indica il superamento del livello di gioco, e si passa al livello seguente ricominciando da capo.

La partita termina comunque se si sono superati 5 livelli, ottenendo le corrispondenti gemme.

Dunque non è solo questione di fortuna, ci vogliono anche velocità e abilità nello scegliere le carte da portare nel pozzo: spesso ci sono più alternative e non sono equivalenti.

Per esempio nel pozzo c'è un 8 e la situazione di gioco è la seguente:



si può giocare eliminando il 9 si da liberare subito due carte oppure prima si elimina il 7, che non libera nulla, e a seguire il 6, che invece di carte ne elimina due: due carte di fila sono meglio di una sola, senza contare che se si scopre un 5 posso eliminare pure il 4!

Però attenzione, non si può stare davvero a pensare troppo, il tempo scorre veloce, i bonus calano e c'è il rischio che si scopra una nuova carta dal mazzo.

Il consiglio è dunque di impratichirsi per bene dei meccanismi giocando lentamente e poi giocare veloci fino a viluppare un adeguato colpo d'occhio.

A questo punto... sarete pronti per la competizione!

## SUDOKU ESTERNI

Riempire tutte le caselle in modo tale che ogni riga, ogni colonna e ogni settore 3x3 contenga tutti i numeri da 1 a 9, senza alcuna ripetizione. I numeri fuori dalla griglia devono essere inseriti nella riga o colonna corrispondente in uno dei primi 3 spazi.

**a.**

	5	1	3	4	1	6	3	1	7				
	8	7	6	5	2	7	4	5	8				
2	7									3	9		
3	4										1	8	
1	6											2	4
1	7											3	8
4	8											6	9
5	9											4	7
2	3											5	6
1	7											2	8
4	6											3	7
	4	3	1	1	4	3	5	6	1				
	7	9	5	6	8	9	9	8	3				

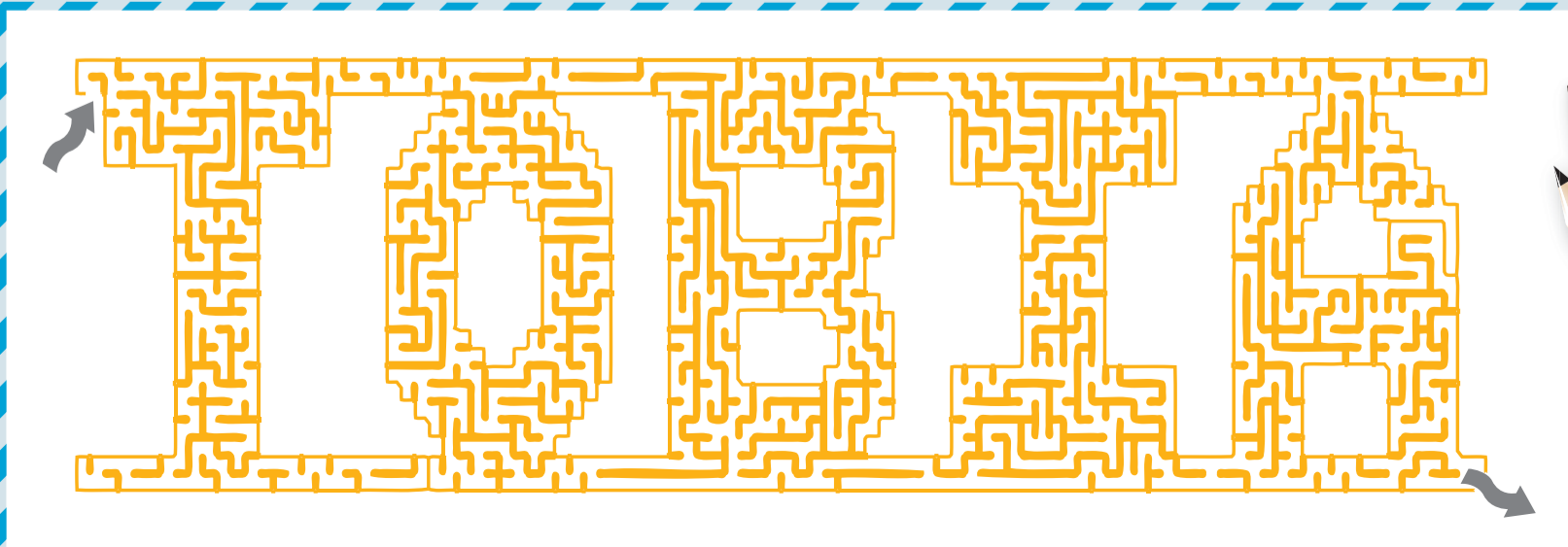
**b.**

	1	4	3	5	1	4	5	1	3				
	9	7	6	6	3	9	9	2	4				
6	9									1	5		
1	7										2	4	
2	5										3	8	
1	4										2	3	
2	6										5	8	
3	5										1	4	
2	9										1	4	
1	8										3	5	
3	5										2	6	
		3			5			5					
					6								

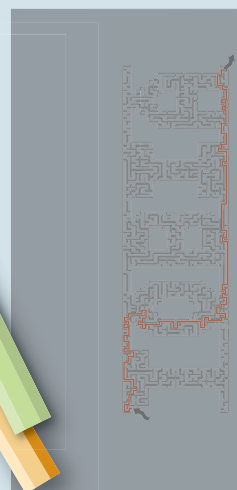
**c.**

		7								2			
		8	1		6	3	1		3	5			
		9	4	6	7	5	2	1	9	8			
1	6	9									4	5	7
2	7										3	8	
3											2		
7											2	4	
5											3	9	
9											1	5	
2											9		
1	9										2	6	
4	5	6									1	3	7
			1	2	8	5	9	3	5	1	6		
			3	6						4	7		
													9

## LABIRINTO



Soluzione





**FILO LOGICO ? Diamo I NUMERI !**

I 5 indizi sono tutti correlati ad una sesta parola: quale?



- 1** In quale "insieme" dei fumetti compare il Numero UNO?
- A** Fantastici 4
  - B** Banda Bassotti
  - C** Gruppo TNT
  - D** Power Rangers
- 2** Assieme a Tony Curtis, chi era l'altro protagonista dei telefilm *Attenti a quei DUE*?
- A** Sean Connery
  - B** Paul Newman
  - C** Roger Moore
  - D** Rod Steiger

- 3** Dov'erano i TRE uomini di Jerome K. Jerome?
- A** treno
  - B** barca
  - C** albergo
  - D** carrozza
- 4** Il musicista de *Le QUATTRO stagioni* è?
- A** Antonio Vivaldi
  - B** Giuseppe Verdi
  - C** Claudio Monteverdi
  - D** Lorenzo Perosi

- 7** Quale di questi NON è uno dei SETTE vizi capitali?
- A** superbia
  - B** accidia
  - C** corruzione
  - D** lussuria
- 8** OTTO von Bismark è stato nel XIX secolo un politico:
- A** austriaco
  - B** russo
  - C** statunitense
  - D** tedesco
- 9** Una sola squadra ha vinto NOVE volte la Coppa dei Campioni/Champions League: quale?
- A** Milan
  - B** Liverpool
  - C** Real Madrid
  - D** Ajax

- 5** Tra le CINQUE provincie del Lazio c'è:
- A** Chieti
  - B** Benevento
  - C** Rieti
  - D** Grosseto
- 6** Il SEI è il numero atomico:
- A** dell'azoto
  - B** dell'idrogeno
  - C** del carbonio
  - D** dell'ossigeno

- 10** Chi ha portato al successo *DIECI ragazze per me*?
- A** Lucio Dalla
  - B** Lucio Battisti
  - C** Sergio Endrigo
  - D** Franco Califano

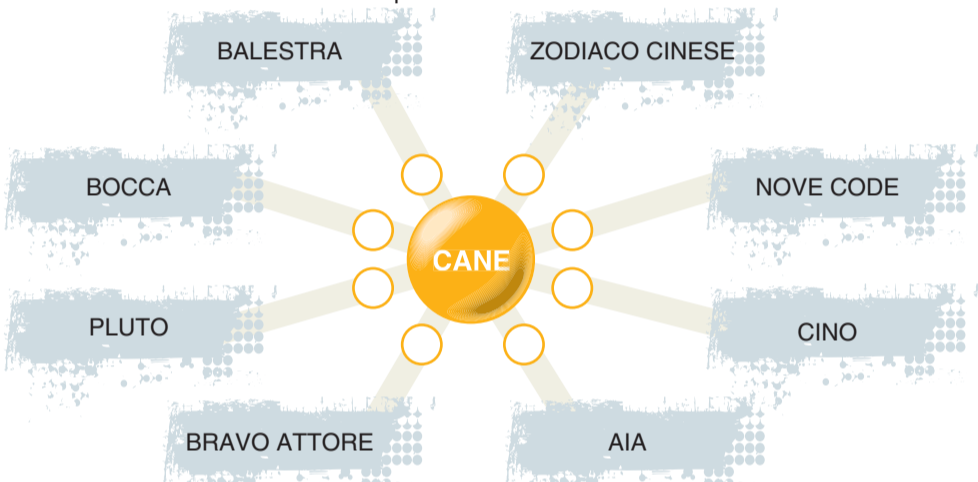
**COLPO D'OCCHIO**

Quali sono le figure perfettamente uguali?



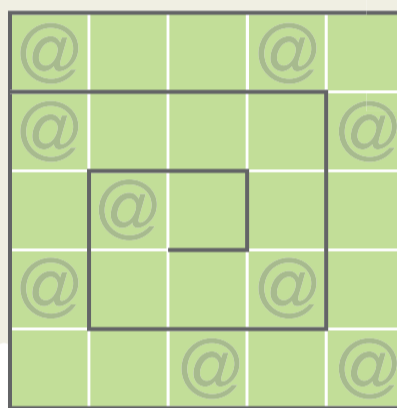
**TIRO ALLA FUNE**

Tra i seguenti 8 termini, individuate i 4 che hanno a che fare con "Cane" e i 4 che invece sono stati inseriti solo per crearvi confusione.



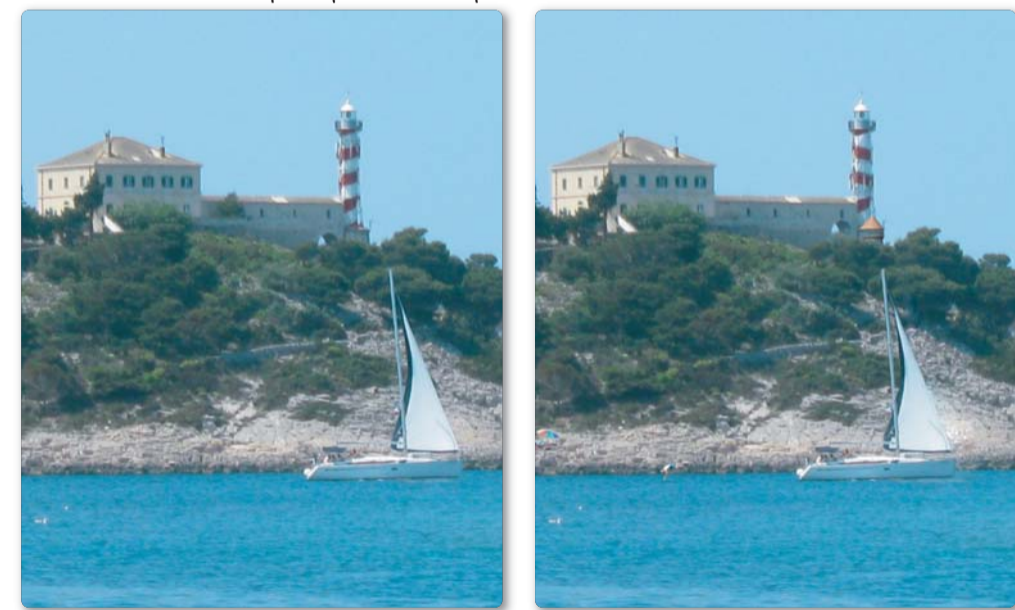
**GIOCO Q.I.**

In questa configurazione manca una chiocciolina. Dove?



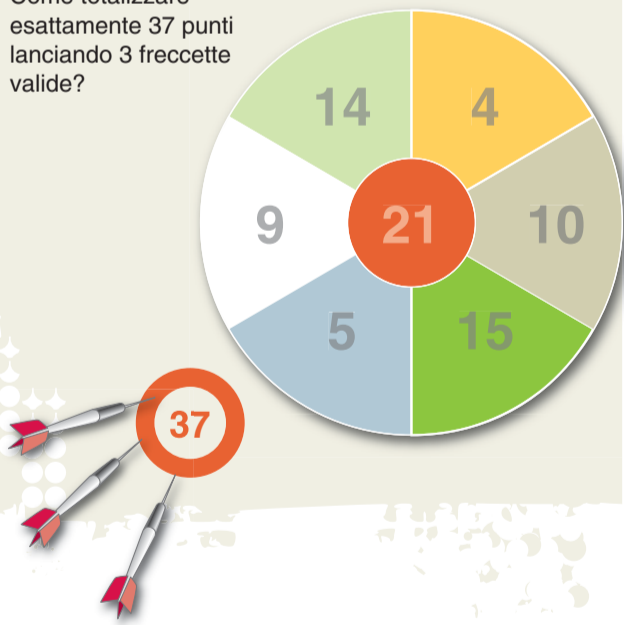
**DIFFERENZE FOTOGRAFICHE**

Le due foto differiscono per 8 particolari: sapete individuarli?

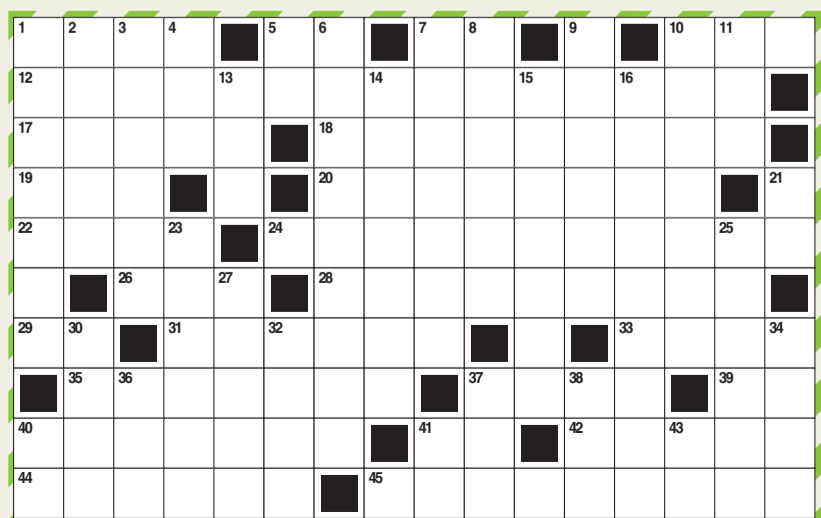


**FRECCETTE**

Come totalizzare esattamente 37 punti lanciando 3 freccette valide?



**CRUCIVERBA 16X10**



**Orizzontali**

- 1.** Cape Canaveral ha quelle per i missili - **5.** Lingua provenzale - **7.** Iniziali della Pavone - **10.** Non suo, né mio - **12.** Scrisse *Amore e ginnastica* - **17.** Uno veloce è il Pendolino - **18.** Attendono sulle rive dei fiumi - **19.** Grosso autotreno - **20.** Anagramma di spererei - **22.** Il cattivo dell'*Otello* - **24.** Scrive sui giornali - **26.** Le custodi delle porte del cielo - **28.** Apprendistato - **29.** Cogliere dopo la prima - **31.** Coltiva la terra per conto d'altri - **33.** Si può coniugare "brevis manu" - **35.** Che ha colore giallo-azzurro - **37.** Cittadina natale di Milva - **39.** Aprono le elezioni - **40.** Raggiungono il pianerottolo - **41.** Quello greco è usato in geometria - **42.** Buie spelonche - **44.** La massima

divisione calcistica - **45.** Azienda con macchine tipografiche.

**Verticali**

- 1.** Il nome di Ricasoli - **2.** Comune veneto - **3.** Uccello acquatico - **4.** Giovanni a Bucarest - **5.** Disgiuntivo eufonico - **6.** Racchiudono la camera d'aria - **7.** È affannoso se si corre - **8.** È in provincia di Trapani - **9.** Cozze - **10.** Celebre indovino tebano - **11.** Consuetudini locali - **13.** Ci ricorda il diluvio - **14.** Fatali i suoi scherzi - **15.** Il regno di Hassan II - **16.** Pietra dura ornamentale - **21.** Coda di giraffa - **23.** Arcipelago nel Mare del Nord - **25.** Giostrano nell'arena - **27.** L'arcipelago con Alicudi - **30.** Al Nobel per la Pace nel 2007 - **32.** La Cavalieri del muto - **34.** Fu il primo

profeta ebreo - **36.** I colpi di riferimento del golfista - **37.** A volte fa le veci di sì - **38.** La musica degli Articolo 31 - **40.** Iniziali di Saronni - **41.** Sulle auto pistoiesi - **43.** La Turchia in Internet.

**Soluzione**



